

ToernooiAssistent 2014 en Servlt-2

Bijgewerkt tot 11-02-15 11:22:09 – versie 2014.2A

Inhoudsopgave

ToernooiAssistent 2014 en Servlt-2.....	1
Korte inleiding.....	1
Maak een back-up.....	1
Hoe kan ik converteren naar versie 2014?.....	2
Laatste nieuws.....	2
Opnieuw synchroniseren van de onderdelen met Servlt-2.....	2
JRT* toernooien.....	3
Onderdelen waarbij M/V niet van toepassing is.....	3
Overgang naar Servlt-2.....	3
Het bekende stappenplan.....	3
Richt een toernooi met een toernooinummers in.....	4
Een lopend toernooi koppelen aan Servlt-2.....	5
Toernooikenmerken.....	6
Wat ziet u in het programma verder terug van Servlt-2?.....	6
De onderdeelkenmerken Alt-K.....	6
Tools om te synchroniseren met Servlt.....	7
Wijzigingen naderhand in de onderdeelkenmerken.....	8
De agenda.....	8
Indelen Alt-D.....	8
Het plaatsen van spelers en controlemeldingen.....	9
Actuele rating onderdelen.....	9
Het interactieve rating-tool.....	10
Grenzen aan het aantal delen.....	11
Nationale Ranglijst toernooien.....	11
Jeugd Ranglijst toernooien.....	12
Wat ziet u niet terug met Servlt-2?.....	12
Clubtoernooien.....	12
Combinatietoernooien.....	14
Melding of het toernooiresultaat geaccepteerd is door Servlt-2.....	14
Verder nieuw in 2014.....	15
Incasso.....	15
Template.....	16
Instructies voor bewerken.....	16
Incasso voor volgende toernooien.....	16
Genereren van het Sepa/PAIN bestand.....	16
Formulier gezien.....	17

Korte inleiding

Servlt2 brengt een aantal lang verwachte veranderingen. U hebt een bericht van de KNLTB gehad waarin de aard van de veranderingen beschreven wordt. U zult ontdekken dat in Servlt2 van de toernooileider een paar extra handelingen gevraagd worden, maar u krijgt daar ook een paar dingen voor terug. Wij van de ToernooiAssistent hebben op onze beurt ook flink geïnvesteerd om de veranderingen zoveel mogelijk ten gunste van de gebruiker te doen keren. Inmiddels is versie 2014 standaard voor alle toernooien, zowel degenen met een KNLTB toernooinummers als degenen zonder.

Attentie! Probeer niet een toernooinummers te lenen van een KNLTB toernooi voor een gelegenheidstoernooi want met het toernooinummers komt een definitie mee die moet matchen met het betreffende toernooi.

Maak een back-up

Maak éérst als volgt een back-up van de toernooigegevens op uw PC nog voordat u versie 2014

downloadt en installeert.



Klik op het Back-up = herstelpunt icoon:

Selecteer “Maken...” en dan “gedeeld en vervolgens eventueel mailen”. Dan volgt:

De back-up is opgeslagen op Internet. Daar blijft hij minimaal 14 dagen bewaard.
Er zijn verscheidene mogelijkheden.
Je kunt hem eventueel per email versturen naar een emailadres of naar support (zie hier onder).
Ook vanuit de TA zelf is hij op te vragen met Back-up, Terugzetten/laden ...

Begeleidende tekst

Bestemming

Bestemming:

Afzender: xyz@toernooileiding.nl

NB Vul de e-mailadressen **nauwkeurig** in. Je krijgt geen feedback als het verkeerd is!

of.. aan support@toernooiassistent.nl

(alleen op uitnodiging van support svp; invullen van de bestemming is dan niet nodig)

U kunt dit scherm negeren, wegklikken en het hier bij laten. De back-up is gemaakt, verschijnt in het lijstje dat gegeven wordt bij **terugzetten/laden...** en er wordt niets gemailld.

Tip. Als u de back-up wilt mailen, klik dan op het wereldbol icoontje: dan verschijnt bovenstaand scherm in uw Browser en hebt u meer mogelijkheden om te knippen en te plakken e.d. U kunt dan de mail van daar uit versturen.



Hoe kan ik converteren naar versie 2014?


U kunt versie 2014 downloaden op de gebruikelijke manier. via Help, TA update (internet). Versie 2014 converteert de toernooibestanden automatisch naar versie 2014 formaat. Let wel u kunt daarna niet terug naar versie 2013 en eerder! Mocht u de toernooimap delen met een PC die nog versie 2013 heeft dan moet die PC ook eerst op versie 2014 gebracht worden voordat hij mee kan delen.

Laatste nieuws

Opnieuw synchroniseren van de onderdelen met Servlt-2

Bij iedere inschrijfcontrole en ook bij de resultaat upload worden de onderdelen opnieuw gesynchroniseerd met Servlt. Bij tussentijdse wijzigingen van de definities aan de Servlt kant wordt een poging gedaan om opnieuw automatisch te synchroniseren. Als dat niet helemaal lukt dan ontstaan er zogenaamde “wees” onderdelen die te herkennen zijn bij Onderdeelkenmerken (Alt-K) aan het feit dat ze grijs zijn en dat hun kenmerken wel gewijzigd kunnen worden.

Als het synchroniseren om de een of andere reden mislukt kun je een verse start maken met behulp

van  >Inrichten>Toernooinummers/certificaat beheer:

Vervolgens selecteer je het betreffende certificaat en dan worden komen de knoppen **Losmaken van..** en **Update definities van ...** beschikbaar. Dat is dus eigenlijk een reset van de de koppeling aan Servlt voor het betreffende toernooinummer.

Klik eerst de knop **Losmaken van..** en maak de vrijgekomen onderdelen schoon via het menu **Onderdeelkenmerken (Alt-K)**. Dat schoonmaken omvat bijvoorbeeld het verwijderen van onderdelen die grijs zijn geworden en geen rol in het toernooi spelen.

Daarna kun je weer opnieuw koppelen met **Update definities van ...**

Als er dan onderdelen nog niet matchen – dus grijs blijven – kun je de kenmerken daarvan gelijk maken aan de kenmerken van nog niet gematchte Servlt onderdelen en nogmaals **Update definities van ...** uitvoeren. Bovendien is het mogelijk – als het synchroniseren van een enkel onderdeel echt niet lukt – om bij Alt-K de knop **Verwissel..** te gebruiken. Dan wordt de koppeling van dat onderdeel tot stand gebracht zonder dat je de details in de onderdeelkenmerken eerst goed hoeft te zetten. Zie verder ook het hoofdstuk Tools om te synchroniseren met Servlt op bladzijde 7.

JRT* toernooien

JRT* toernooien die in het laatste kwartaal van dit jaar vallen kennen een andere peildatum van de leeftijd van de spelers dan normaal. De resultaten van die toernooien gelden al voor het volgend jaar en als zodanig wordt het toernooi geacht al in het nieuwe jaar te zijn gespeeld. Zowel de leeftijdsgrenzen in de ToernooiAssistent als in het inschrijfformulier op de ToernooiKlapper worden voor deze toernooien automatisch gecompenseerd voor deze situatie. Er zijn dus geen extra handelingen voor nodig. Wel geeft Servlt nog foutmeldingen af bij de inschrijfcontrole en die moeten dus worden genegeerd.

Onderdelen waarbij M/V niet van toepassing is

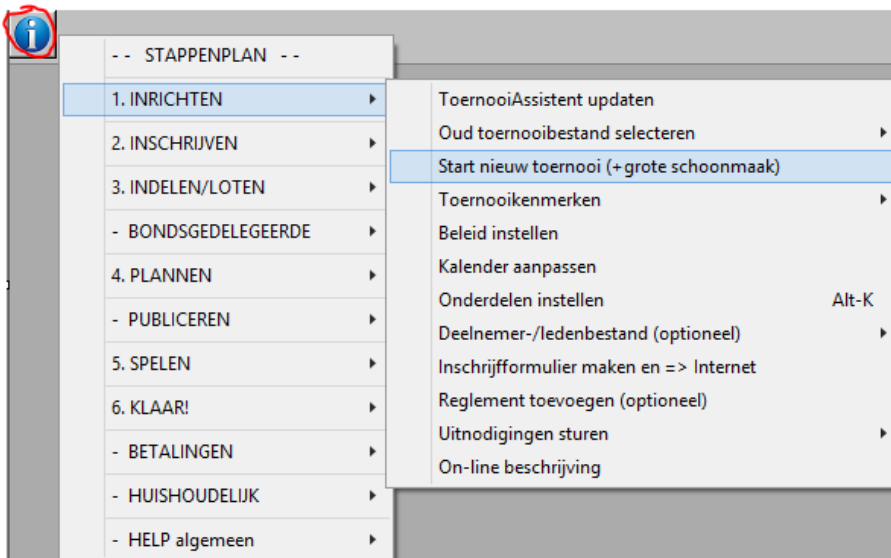
Onder andere bij de jongste categorieën jeugd zijn er onderdelen waarbij het geslacht niet van toepassing is mogelijk. Dat was in de oude situatie op te lossen door bijvoorbeeld gemengde enkelspelen in te stellen. Ook kon het vinkje “bij een gemengd dubbel moet de partner van het andere geslacht zijn” uit gezet worden.

In de nieuwe opzet is er naast man, vrouw, gemengd nog een selectie “niet van toepassing” (**n.v.t.**) mogelijk en bovengenoemd vinkje is komen te vervallen. Ook bij het inschrijfformulier op Internet is het dan mogelijk om bij dubbelspelen het geslacht van de partner op te geven.

Overgang naar Servlt-2

Het bekende stappenplan

Het beste kunt u bij een nieuw toernooi pas beginnen in te richten nadat u versie 2014 geïnstalleerd hebt en dan het stappenplan volgen:



U ziet dat er niet zoveel veranderd is. Nog steeds dezelfde stappen. Alleen aan het begin bij het inrichten van een toernooi zijn er wat veranderingen. De TA en Servlt-2 zijn bij het inrichten veel meer behulpzaam geworden, met name bij Actuele rating-, ranglijst- en clubtoernooien maar dan moet u wel vanaf het eerste begin met het certificaat aan de gang!

Richt een toernooi met een toernooinummers in



>Inrichten>Start nieuw toernooi

Daarvoor hebt u een certificaat en een wachtwoord nodig. Die kunt u **eerst** als toernooileider van mijn-KNLTB halen.

Het wachtwoord wordt u per mail toegezonden. Certificaten kunnen verlopen! Zorg daarom dat u steeds een vers toernooileider-certificaat van mijnKNLTB haalt.

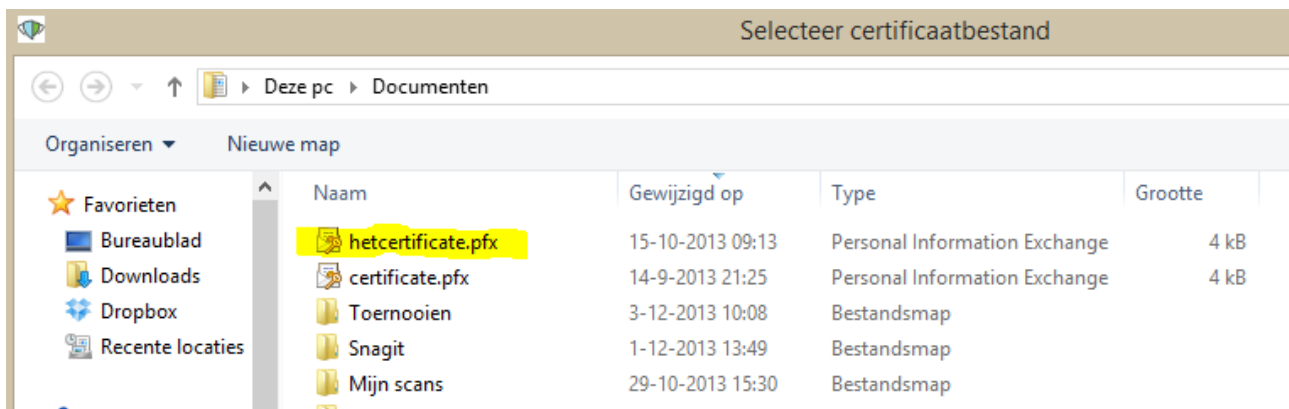
Ook nieuw is dat u geen begindatum van het toernooi meer hoeft in te stellen, de datum – zoals bekend bij Servlt – wordt overgenomen. Als u op start klikt worden de toernooi-onderdeeldefinities van Servlt opgehaald. U hebt daar geen omkijken meer naar. Maar controleer wel! Zie verderop.

Als het om een combinatie toernooi gaat, bijvoorbeeld een open toernooi en een veterantoernooi dan moet u ook het betreffende tweede toernooinummers invoeren. Voorwaarde is dat beide toernooien op ongeveer dezelfde kalenderdagen gespeeld worden. Als dat niet zo is kunt u beter in de TA twee verschillende toernooimappen inrichten.

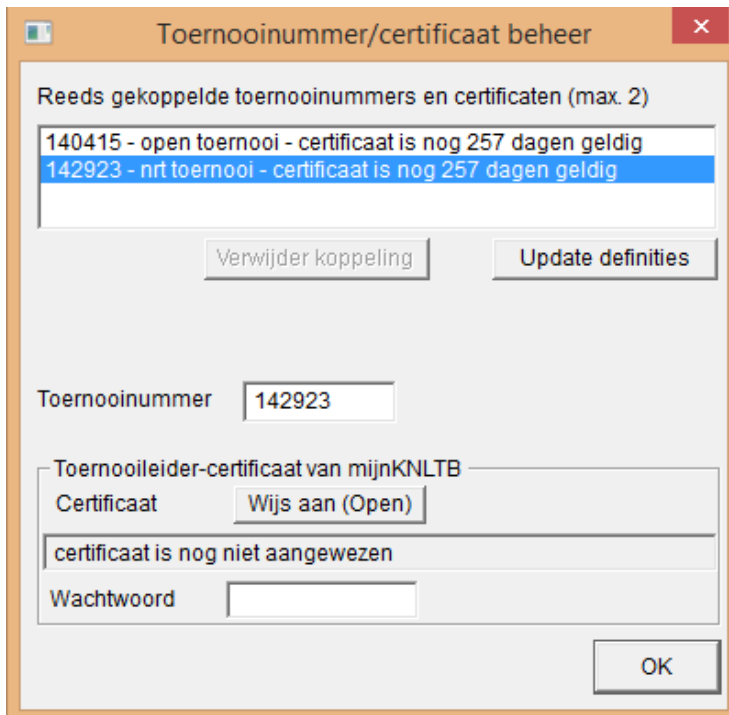
NB Ook gaat dit er vanuit dat voor beide toernooinummers hetzelfde certificaat geldt. Vermoedelijk is dat wel zo. Als dat niet zo is moet u één toernooinummers installeren en het tweede apart toevoegen – zie een **twee-**

de toernooinummers toevoegen hierna.

Sla het certificaatbestand op uw PC op en wijs het aan in de bovenstaande stap 3 door op de knop **Wijs aan (open)** te klikken en het betreffende bestand te selecteren:



>Inrichten>Toernooinummers/certificaatsbeheer:



Deze optie biedt:

- koppelen van één extra toernooinummers
- vernieuwen van een certificaatbestand
- updaten van de definities van een toernooinummers

U hoeft geen certificaat op te geven als het al bestaat voor het betreffende toernooinummers.

Vooraf gaand aan het updaten van de definities wordt automatisch een herstelpunt gemaakt.

Een lopend toernooi koppelen aan ServIt-2

Als het een lopend KNLTB-toernooi betreft dan moet u het betreffende toernooinummers bij ServIt-2 aanmelden. Dat gaat hetzelfde als "een extra toernooinummers toevoegen" hiervoor. De TA synchroniseert dan automatisch de bestaande onderdeeldefinities met die zoals ze in ServIt2 staan. Het is wel enigszins spannend of dat goed gaat. U kunt voor de zekerheid ons op hiervoor genoemde manier een back-up sturen, dan kijken wij met u mee.

Hiervoor hoeft u alleen de procedure voor een tweede toernooinummers te volgen zoals hiervoor beschreven. Maar laat ons meekijken of alles goed gegaan is, hetzij door ons een back-up te sturen op hiervoor beschreven wijze, hetzij door het toernooi op de gebruikelijke manier te delen en ons een seintje te geven: info@toernooiassistent.nl.

NB Het is noodzakelijk dat u begint met toernooidefinities die de juiste onderdeel-kenmerken hebben (Alt-K). Alleen dan kan versie 2014 de onderdelen "matchen"! Laat ons voor de zekerheid meekijken via bijvoorbeeld een back-up (zie hiervoor). U moet dan wel al versie 2014 geïnstalleerd hebben.

Het is veruit te prefereren dat u het stappenplan volgt voor een nieuw toernooi en niet naderhand nog een toernooinummers (opnieuw) koppelt. Ook kunnen naderhand bij de inschrijfcontrole nog wijzigingen in de voorgeprogrammeerde onderdelen voor komen.

Toernooikenmerken



>Inrichten>Toernooikenmerken Instellen

Het toernooikenmerken-scherm is geheel herzien. We laten u meteen maar de meest ingewikkelde vorm van een combinatietoernooi zien:

Schrik niet: bijna alle informatie is afkomstig van Servlt-2. U hoeft niets in te vullen, **maar controleer alles wel!**

De witte informatie kunt u zelf aanpassen en eventueel uploaden naar Servlt-2.

NB Belangrijk is dat bij de toernooinummers het juiste type toernooi vermeld staat! Overtuig u ervan dat dat zo is en corrigeer zo nodig! Als u het niet vertrouwt, mail dan voor de zekerheid even met info@toernooiassistent.nl

Reglement

Nieuw is dat u de Servlt2 informatie naar een te maken reglement kunt overhevelen met de knop **Maak reglement**. In het reglement kunt u de informatie vervolgens naar eigen inzicht plakken en bewerken.

Wat ziet u in het programma verder terug van Servlt-2?

De onderdeelkenmerken Alt-K

Het Onderdeelkenmerken (**Alt-K**) scherm is veranderd. U ziet hier geen knop met Onderdeelcheck meer. Van de onderdelen kunt u alleen nog de onderdeelnaam en het inschrijfgeld veranderen, de andere attributen zijn "alleen-lezen". Er is nog wel de mogelijkheid om uw eigen onderdelen toe te voegen voor het geval dat u die aan de zijlijn van het toernooi nog een promotie-event of iets dergelijks wilt inplannen. Men kan zich dan op het inschrijfformulier ook opgeven voor dat event.

Ook kunt u de volgorde van de onderdelen nog steeds instellen (**Op/Neer**). Dat wil zeggen, u kunt alle

dames- en herenonderdelen bij elkaar groeperen, of juist groeperen op leeftijds- of speelsterktecategorieën.

Alle onderdelen van een toernooi worden op min of meer willekeurige volgorde aangeboden en u kunt ze het beste zelf naar wens rangschikken. De ToernooiAssistent kookt ook de korte en lange namen voor en ook die kunt u aanpassen.

De icoontjes zijn niet meer rood of groen maar donker of licht. Een licht icoontje betekent dat er een opmerking bij een opgave voor het betreffende onderdeel uit Servlt2 is gekomen. Dat kan een informatieve opmerking, een waarschuwing of een foutmelding zijn.

Tools om te synchroniseren met Servlt

Er zijn verschillende momenten waarop de TA onderdeeldefinities van Servlt downloadt en probeert te synchroniseren. Dat hoeft niet altijd direct te lukken. Daarom maakt de TA eerst een herstelpunt(=back-up) voordat er gesynchroniseerd gaat worden. U kunt dus teruggaan naar de oude situatie maar beter is dat u de synchronisatie nog een handje helpt. Daarvoor heeft het Onderdeelkenmerken-menu twee extra opties (hierboven gehilite):

Verwissel....	Hiermee kunt u een structuur die aan geen enkel toernooinummers hangt, maar waarop bijvoorbeeld de inschrijvingen zijn binnengekomen, verplaatsen naar een onderdeel dat hoort bij een bepaald toernooinummers.
losKoppelen.... (het onderdeel is al gekoppeld)	Dit is grotendeels dezelfde optie als de "Groepeer" optie bij het Indelen-menu. Als u een onderdeel selecteert en op (los)Koppelen.... klikt dan wordt aangeboden om die koppeling te verwijderen.

Koppelen.... (het onderdeel is nog niet gekoppeld)	In dit geval wordt aangeboden om een koppeling te leggen. Het onderdeel wordt dan opgenomen in de aangewezen structuur.
--	---

NB Deze knoppen zijn nog in ontwikkeling en wij kijken graag met u mee. Het met de hand synchroniseren is behoorlijk ingewikkeld.

Wijzigingen naderhand in de onderdeelkenmerken

Alleen de KNLTB kan wijzigingen aanbrengen in de voorgeprogrammeerde onderdelen. U kunt wel eigen onderdelen bij maken maar de toernooiresultaten daarvan kunnen niet aangeboden worden aan de KNLTB. Die eigen onderdelen kunt u wel op het inschrijfformulier zetten.

Als het inschrijfformulier al gepubliceerd is en naderhand vinden dan wijzigingen plaats dan kunt u nog steeds de inschrijvingen synchroniseren. Bij twijfel van het programma kun je het gelijkwaardige doelonderdeel aanwijzen (als dat er is qua kenmerken) of een nieuw (niet KNLTB) onderdeel laten maken. Later kun je dan de inschrijvingen met **Combineer** verhuizen naar het doelonderdeel vanaf het tijdelijke onderdeel. Het doelonderdeel moet dan een KNLTB onderdeel zijn.

Er is bij het Opgave Control Centrum (Alt-X) ook een knop **Alles opnieuw** voor het geval u het beter vindt om nog maar eens opnieuw te beginnen. Dan gaat het allemaal een stuk sneller en soepeler zult u zien. Geen gezeur meer over telefoonnummers e.d.!

Is de inschrijving gesloten dan kunt u nog een laatste keer met de hand synchroniseren.

De agenda

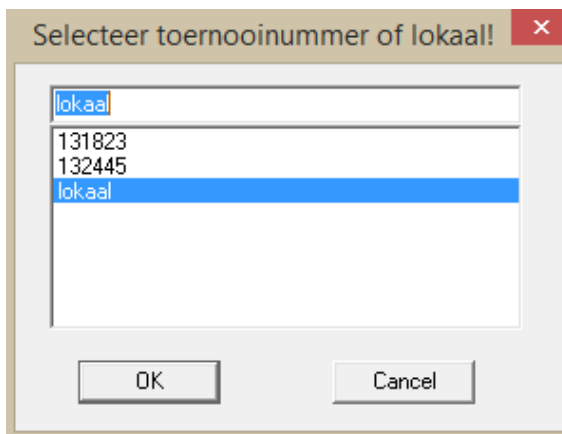
Controleer de agenda want die wordt in het geval van een KNLTB toernooi automatisch verschoven naar de begindatum van het toernooi. U vindt de agenda bij



>Inrichten>Toernooikenmerken>Kalender aanpassen

Indelen Alt-D

In het geval van meerdere toernooinummers moet u eerst het nummer kiezen:

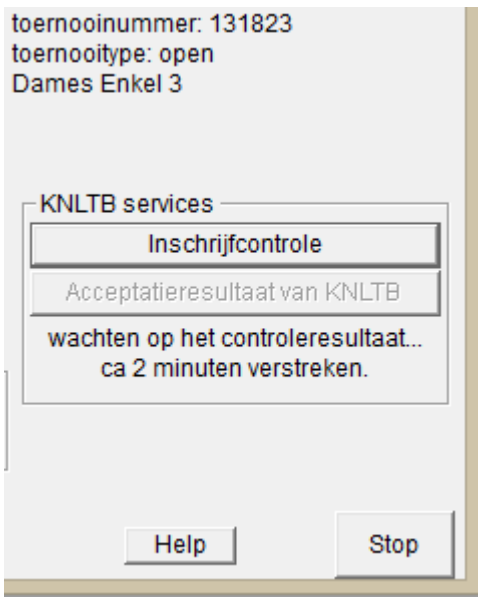


Eigen onderdelen die niets met de KNLTB te maken hebben vallen onder lokaal/niet-knlbt.

U kunt inschrijvingen voor niet-knlbt onderdelen overhevelen naar de knltb-onderdelen door middel van de knop "**Combineer..**" bij **Indelen, (ver)Plaats**. Begin bij selecteren van het knltb-onderdeel.

Als er maar één een rol speelt wordt dit scherm overgeslagen. U kunt vervolgens de onderdelen bewerken en indelen die bij het betreffende nummer horen.

Het indeelscherm is verder zoals voorheen, alleen de knoppen voor de verbinding met ServIt zien er nu ongeveer zo uit:



U ziet hier de knop voor **Inschrijfcontrole**. Daar is op geklikt en totdat het resultaat komt kunt u wat anders gaan doen. Het is nog niet zeker hoe lang u zult moeten wachten. U kunt eventueel voordat het resultaat gekomen is opnieuw een check doen. De vorige check wordt dan niet afgemaakt (dat heeft geen zin) en de wachttijd gaat opnieuw in.

Er is nog een knop: **Acceptatieresultaat van KNLTB** en die verschijnt alleen in geval van een ranglijsttoernooi.

In tegenstelling tot vroeger kan de inschrijfcontrole alleen gedaan worden bij een 'live' toernooi. U kunt dus nooit meer een toernooinummer lenen voor een intern toernooi bijvoorbeeld..

Het plaatsen van spelers en controlemeldingen

Het **(ver)Plaats** scherm geeft een overzicht van de controleresultaten:

Datum	Tis	Spsl	Rating	Old	Speler	Partner
23/11	16:26	5	4.1068		Baauw,Sander	
F	23/11	16:27	4	4.2450	Barends,Joey	
L!	24/11	16:35	4	4.2873	Boonstra,Rob	

Opgave/plaatsingsdetails ✕

<p>Naam: Barends,Joey</p> <p>Plaatsing: <input type="text"/></p> <p>Uitsluiten: <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Direct in ronde: <input type="text" value="1"/></p> <p>Status: <input type="text"/> (WC, LL, etc.)</p>	<p>Speelsterkte Rating: 4 4.2450</p> <p>Meldingen na de inschrijfcheck:</p> <p>F 0029 Speler met bondsnummer 14539101 heeft een verkeerde speelsterkte. Enkelspelspeelsterkte 4. Hoger dan 5!</p> <p>NB Sommige meldingen kunnen verdwijnen als u nog een check doet!</p>
---	--

Boektijdstip: (gebruik de pijltjestoetsen) Cancel Help OK

24/11	16:20	6	6.1077		Flvmen Lucas van	
-------	-------	---	--------	--	------------------	--

Links ziet u een **F** en een **L!** om aan te geven dat er bij ServIt2 en/of interne controle een fout is geconstateerd. In het **Details** scherm (zie boven) vindt u nadere informatie. De rode letters zijn ServIt meldingen, de groene zijn meldingen van de TA zelf. Bij dubbele melding prevaleert de melding van ServIt. De knop **Uitsluiten** is nieuw en is een directe manier om opgaven te parkeren totdat u zeker weet dat ze meedoen. Uitgesloten spelers/koppels worden buiten het automatisch Indelen/loten gehouden.

Actuele rating onderdelen

Actuele rating onderdelen worden ondersteund door ServIt2 en zien er als volgt uit bij **Alt-D**:



Hier ziet u een actuele rating onderdeel Heren Enkel met twee delen, A en B. In de praktijk zullen dat er meer zijn. Het gewenste maximum aantal delen moet met de KNLTB zijn afgesproken en gekoppeld met ServIt voordat u begint met splitsen. Zie “Een lopend onderdeel koppelen aan ServIt” hiervoor. Het is niet erg als er teveel delen worden afgesproken. In de praktijk zullen 8 delen bijna altijd voldoende zijn.

Het verdelen over de deel-onderdelen gaat met de knop **Splits**. Het aantal delen waarin u begint te splitsen moet ongeveer gelijk zijn aan het aantal delen waar u uiteindelijk op denkt uit te komen. Dat kan dus een schatting zijn. U kunt met de ++ en -- knopjes de opgaven ook “uitsmeren” over meer of juist minder onderdelen dan waarin u oorspronkelijk gesplitst hebt.

Als u het aantal delen wilt veranderen – op de moeilijke manier – maakt u eerst de verdeling ongedaan met de knop **Combineer met...** en daarna gebruikt u opnieuw de knop **Splits**. Bedenk dat in de meeste districten de bandbreedte voor een deel-deel beperkt is op 1. Dat leidt tot de vuistregel dat het gewenste aantal delen minstens gelijk moet zijn aan de hoogste rating min de laagste rating. Inmiddels heeft de KNLTB afdeling wedstrijdtennis een mail verstuurd met aanwijzingen waar u de grenzen moet leggen. U kunt tijdens het uitsmeer-proces ook nog inschrijvingen uitsluiten of juist toelaten.

De inschrijvingen worden verzameld in het hoofdonderdeel en de gesplitste delen komen terecht in de onder-onderdelen (A t/m H). Direct na de splitsing zijn de delen van ongeveer gelijke grootte.

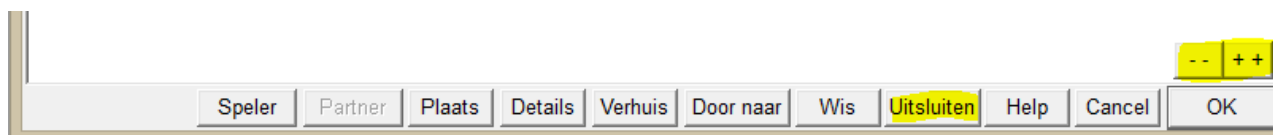
Het interactieve rating-tool

Het interactieve rating-tool werkt nadat u gesplitst hebt in delen (porties) en voordat u de delen hebt ingedeeld. Als u de grenzen tussen de delen wilt veranderen middels dit tool en er is al ingedeeld dan kunt u het beste de indelingen eerst wissen.

Deel A en deel B zouden in dit geval ieder 4 deelnemers moeten hebben. In het volgende voorbeeld is al op het ++ knopje geklikt en is er een opgave verhuisd van deel B naar deel A. Met de ++ en -- knopjes kunt u zo eenvoudig de afbakening tussen twee delen bepalen. U schuift in feite de grens naar beneden of naar boven.

	Datum	Pts	Spst	Rating	Uitl	Speler	Partner
niet gek	14/12 11:01		3	2,3290		Jager,Adriaan de	
niet gek	14/12 11:02		6	3,1234		Janssen,Peter	
niet gek	14/12 11:05		8	4,4443		Jonk,Ger	
niet gek	13/12 22:48		8	5,1123		Aikema,Martijn	
niet gek	14/12 11:04		8	5,2346		Jonk,Evert	

.....



De deel-delen kunnen ieder apart op de gebruikelijke manier geplaatst (**Plaats**) en ingedeeld worden met de knop **Indelen/ loten**. Eenmaal ingedeeld kunnen de opgaven niet meer verhuisd worden! Wilt u dat toch doen dat moet de Indeling/loting van het deel-onderdeel eerst ongedaan gemaakt worden met **Wis indeling**.

Bij het indelen worden niet goedgekeurde opgaven en ook uitgesloten opgaven buiten beschouwing gelaten. Doordat de delen gekoppeld zijn aan het lege hoofddeel worden ze onder één noemer gebracht en als zodanig op een webpagina getoond.

Verkeerde rating? Als er tussen de opgaven een vreemde eend in de bijt voorkomt – bijvoorbeeld een speler waarvan de rating totaal niet klopt – kunt u in overleg met de bondsgedelegeerde en het beste ná dat de verdeling over de verschillende delen klaar is – die opgave met de knop **Verhuis** naar een ander deel verhuizen.

Maak dan de rating van de betreffende persoon eerst reëel, bijvoorbeeld via de knop **Speler**, anders klopt de volgorde niet. Komt de verkeerde rating mee met de inschrijfcheck dan moet u voordat ingedeeld gaat worden weer even kijken of die rating nog wel klopt. U kunt de rating niet vast zetten.


Grenzen aan het aantal delen

Voor een KNLTB toernooi wordt het aantal delen begrensd door het aantal delen dat door de KNLTB voorgeprogrammeerd is. De KNLTB kan voor u onderdelen bij maken. Na een inschrijfcontrole zou het bijgemaakte sub-onderdeel dan voor u beschikbaar moeten komen.

Voor een eigen toernooi wordt het maximum aantal delen bepaald door het aantal delen waarin u begint te splitsen. Eigenlijk is daar dus geen grens. Overtollige sub-onderdelen kunt u bij een eigen toernooi ook wissen en bij een KNLTB toernooi moet u ze laten bungelen.

Nationale Ranglijst toernooien

Voor NR-toernooien kan het acceptatieresultaat gedownload worden met een druk op de knop.

De ToernooiAssistent moet weten dat om een ranglijst-toernooi gaat. Controleer nogmaals met  **>Inrichten>Toernooikenmerken>Instellen** dat bij het betreffende toernooinummers **nrt** staat!

Dan wordt bij **Indelen Alt-D** onder KNLTB services de knop **Acceptatieresultaat van KNLTB** klikbaar. Zodra het acceptatieresultaat beschikbaar is op Servlt2 (een dag of 10 voor aanvang van het toernooi) resulteert klikken er in dat de deelnemers geladen worden in de ToernooiAssistent. De geaccepteerde spelers worden opgegeven voor de hoofdronde en de niet-geaccepteerde spelers worden opgegeven voor de kwalificatieronde die automatisch als gekoppeld onderdeel wordt aangemaakt.

De niet-geaccepteerden worden opgegeven voor de kwalificatieronde, maar tegelijk ook Uitgesloten door de ToernooiAssistent. Plaatsen en aanduiden Lucky Looser en dergelijke gaat ook via **Alt-D** en dan **(ver)Plaats** en dan eventueel **Details**. Daar kun je ook het uitsluiten van spelers die zich melden ongedaan maken.

Het is dus niet meer nodig om een losse kwalificatieronde met speelsterkte 1 aan te maken!

Splits gewoon het kwalificatie onderdeel in het gewenste aantal delen.

Jeugd Ranglijst toernooien

Op het gebied van Jeugd Ranglijst toernooien verandert er weinig behalve dat de toernooionderdelen vanuit Servlt2 gedefinieerd worden. Waar u op moet letten:

- er komt geen dubbelspel ranglijst mee bij de inschrijfcontrole. Om te plaatsen voor het dubbelspel kunt u zelf gebruik maken van bijvoorbeeld de som van de enkelspelranglijstposities.
- een eventuele verliezerronde **moet** u in tegenstelling tot wat u misschien gewend was maken met de knop **Verliezersronde**. Anders wordt die ronde misschien niet of verkeerd opgenomen in de resultaatexport naar de KNLTB.

Kandidaat-spelers worden uit Servlt2 aangeleverd en kunnen opgehaald worden met de knop **Acceptatieresultaat van KNLTB**.

Wat ziet u niet terug met Servlt-2?

Clubtoernooien

Het werken met actuele rating bleek ook bij clubtoernooien aan te slaan. U moet daarvoor bij de KNLTB een clubtoernooi aanvragen. Dan kunt u ook de actuele rating downloaden. Er is een alternatieve manier om de ratings van een clubtoernooi op te halen, namelijk via de eigen ledenadministratie op mijnKNLTB. U kunt de ratings importeren via de volgende stappen:

NB Dit voorbeeld is met Windows7 en Excel 2010 uitgevoerd:

- Servit inloggen als ledenadministrateur
- Lidmaatschappen
- Zoeken, in dit geval een lid,
- Exporteren middels het Excel knopje (zie boven)
- Open in Excel
- Wegschrijven als CSV(MS-DOS) *.csv
- de TA openen
- Stappenplan/algemeen/inrichten/Deelnemers- ledenbestand
- Bestand opzoeken en openen



>Inrichten>Deelnemer-/ledenbestand (optioneel)>Importeren (KNLTB vrnng download)

de bestandsnaam is bijvoorbeeld: "ClubActieve Lidmaatschappen.csv" (versie 2014.11 en hoger).

Ontbreken toch nog de ratings, dan vervangt de ToernooiAssistent ze door eenvoudig de speelsterktes te nemen en die om te vormen tot een soort surrogaatrating. Op die manier kan de club intern bij de verdeling over verschillende schema's gebruik maken van de zelfde faciliteiten van de ToernooiAssistent als met de echte actuele rating het geval is. Zie "Actuele rating onderdelen" hiervoor. In dat geval hoeft u natuurlijk niet het aantal delen eerst met de KNLTB af te spreken maar zorgt de TA er zelf voor dat het juiste aantal wordt aangemaakt.

NB Vergeet niet om het te splitsen onderdeel al in de definitiefase – vóórdat het inschrijfformulier op internet gezet wordt – een speelsterkte te geven (bij **Alt-K**; bijvoorbeeld speelsterkte 2) zodat op het internet-inschrijfformulier om de pasjes-speelsterkte gevraagd wordt. Bij KNLTB-toernooien is dat niet nodig.

The screenshot shows the 'B-C-Heren Enkel poule' tournament structure. On the left, a table lists participants and their points:

	gemiddeld	Punten
1 Broecke,Bas van den	-	0
2 Cevat,G	-	0
3 Buys,Dave	-	0
4 Buitendam, Frank	-	0

The main area shows a tree structure of tournament parts:

- AR * Actuele rating
- DEp * DE poules
- HE * Heren Enkel
 - HEpA * A-Heren Enkel poules
 - HEpAA * A-A-Heren Enkel poule
 - HEpAB * B-A-Heren Enkel poule
 - HEpAC * C-A-Heren Enkel poule
 - HEpAD * D-A-Heren Enkel poule
 - HEpB * B-Heren Enkel poules
 - HEpBA * A-B-Heren Enkel poule
 - HEpBB * B-B-Heren Enkel poule
 - HEpBC * C-B-Heren Enkel poule
 - HEpC * C-Heren Enkel poules
 - HEpCA * A-C-Heren Enkel poule
 - HEpCB * B-C-Heren Enkel poule
 - HEpCC * C-C-Heren Enkel poule

On the right, a vertical menu contains various options:

- Onderdeelnaam
- (ver)Plaats
- Uitloothulp
- Splits
- Combineer met ..
- Indelen/loten
- Wijzigopstelling
- Wis indeling
- Ronde +/-
- Verliezersronde
- 1/2 of 3/4 plaats
- Eindronde
- Groeppeer
- Afdruk/rapport
- Rapport

In het volgende is voor de Heren Enkel gebruik gemaakt van meerdere features van de TA:

De HE is eerst gesplitst in drie delen naar oplopende (pseudo-)rating. De afbakening tussen die delen is vervolgens gemasseerd op de manier zoals hierboven beschreven (met de ++ en de -- knopjes). Daarna is ieder deel apart nog een keer gesplitst in drie gelijke delen die meteen zijn ingedeeld in poules met een eindronde.

Op die manier wordt bijvoorbeeld bereikt dat iedereen minstens 2 keer speelt. Verliezersrondes zijn dan niet nodig (die waren toch al niet populair).

Combinatietoernooien

Combinatietoernooien worden niet officieel ondersteund in Servlt-2, maar als u de TA gebruikt zult u daar weinig last van hebben.

Toernooien die organisatorisch uit twee verschillende delen bestonden en derhalve twee toernooinnummers hadden kunnen in Servlt-2 zelf niet meer gekoppeld worden. Vroeger volstond het als u het toernooinumnummer van het hoofdtoernooi invoerde, nu kunt u hetzelfde bereiken door op de eerder beschreven manier een tweede nummer te koppelen aan Servlt-2.

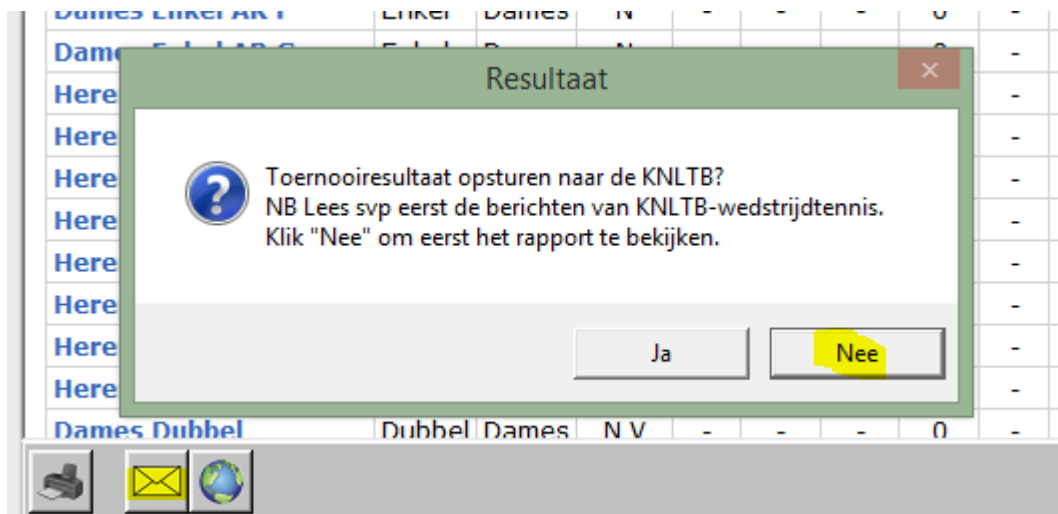
Let op. Als u al begonnen bent met de twee toernooinnummers in twee verschillende toernooimappen dan is er geen automatische functie om ze achteraf nog in elkaar te schuiven en er één combinatie-toernooi van te maken.

Er wordt nu ook in de ToernooiAssistent onderscheid gemaakt tussen lokale onderdelen en KNLTB onderdelen. Zie ook Indelen **Alt-D**.

Melding of het toernooiresultaat geaccepteerd is door Servlt-2

De TA zorgt ervoor dat alle onderdelen – al dan niet afgespeeld – naar de KNLTB worden geupload.

Als het toernooi gespeeld is kiest u **E** > **Einduitslagen ==> KNLTB>Stuur het resultaat naar Servlt**



Klik de eerste keer op **Nee** om het rapport te kunnen controleren. Als u eenmaal op OK geklikt hebt is er geen weg terug meer! Als bijvoorbeeld bij regen een finale uitgesteld moet worden kunt u die niet achteraf alsnog uploaden. U kunt wel het rapport te allen tijde weer opnieuw oproepen.

Onderaan vindt u drie standaard knoppen om

- te printen
- te mailen (bijvoorbeeld aan de bondsgedelegeerde)
- in uw echte browser te tonen

Het kan voordelen hebben om het getoonde beeld met de derde knop in uw standaard browser Internet Explorer, Chrome of Firefox op te roepen. Dan kunt u bijvoorbeeld afdrukken na een afdrukvoorbeeld.

Uitgevoerde Onderdelen	Spel soort	Ge-slacht	Struc-tuur *)	Niet af	W.O.	W.O. N.R.	Op-gave	Deel ne-mers
Meisjes Enkel 11 tm 16	Enkel	Dames	-	-	-	-	-	0
Dames Enkel 17+	Enkel	Dames	A	1	-	-	-	14
Dames Enkel 6	Enkel	Dames	A	1	1	-	1	14
Dames Enkel 8 35+	Enkel	Dames	A V	-	-	-	-	7
Jongens Enkel 11 tm 16	Enkel	Heren	-	-	-	-	-	0
Heren Enkel 17+	Enkel	Heren	-	-	-	-	-	0
Heren Enkel 6	Enkel	Heren	-	-	-	-	-	0
Heren Enkel 8 35+	Enkel	Heren	-	-	-	-	-	0
Gemengd Enkel 10 tm 12	Enkel	Mixed	-	-	-	-	-	0
Dames Dubbel 3	Dubbel	Dames	-	-	-	-	-	0
Heren Dubbel 3	Dubbel	Heren	A	1	-	-	-	28
Gemengd Dubbel 9 11 tm 16	Dubbel	Mixed	-	-	-	-	-	0

Het rapport is in werkelijkheid uitgebreider dan hier weergegeven.

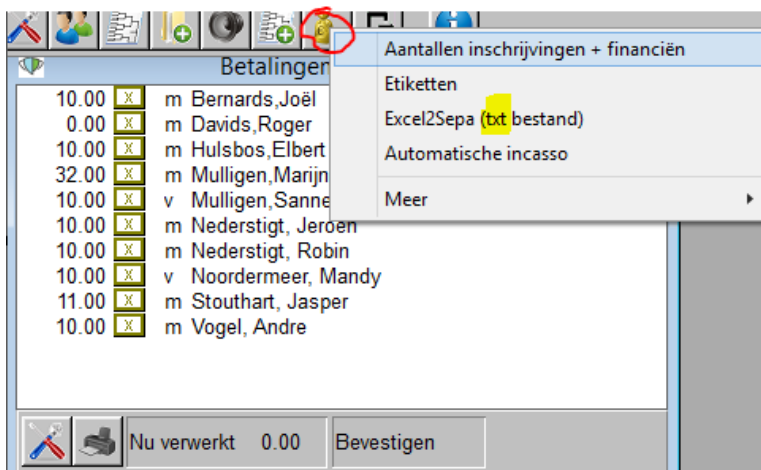
Als u na de vraag "resultaat opsturen?" op **OK** klikt wordt het totale toernooiresultaat verstuurd naar Servlt. U krijgt dan een melding: "Het resultaat van toernooinummers 123456 is aangeboden aan de KNLTB". Er komt ook wel een melding terug van de KNLTB, maar die wordt als mail verstuurd naar de toernooileider. Het enige teken dat er iets fout is gegaan (dat er bijvoorbeeld een onderdeel mist) is dat er geen mail komt, of dat er vertraagd een mail komt. Als de toernooileider dus de administratieve afwerking van het toernooi gedelegeerd heeft aan iemand anders dan kan er van alles aan de hand zijn zonder dat dat direct wordt opgemerkt. Geen ideale situatie, we moeten afwachten hoe zich dit in de praktijk ontwikkelt.

NB! Heeft u een combinatietoernooi dan moet u het tweede toernooinummers ook apart opsturen! Vermijd echter twee keer achter elkaar opsturen van hetzelfde toernooinummers.

Verder nieuw in 2014

Incasso

Inmiddels heeft de TA een nieuwe optie "excel2sepa" onder **Betalingen**. Als u die gebruikt wordt een **txt** bestand met betaalrecords aangemaakt. Daarbij worden foute banknummers en dergelijke overgeslagen. Ook worden overgeslagen de mensen die al als betaald te boek staan.



Iedereen waarvan een betaalrecord wordt aangemaakt wordt op "betaald" gezet.

Dat kunt u ongedaan maken via de optie "**Meer**", zodat u opnieuw kunt beginnen.

De betaalrecords bevatten een verwijzing naar het inschrijffnummer van de betreffende persoon, zodat daar bij incasso aan gerefereerd wordt.

Zodra het Sepa bestand bij internetbankieren is ingelegd en er komen meldingen terug van storning of dergelijke dient u de persoon in kwestie op "niet betaald" te zetten in de TA. U krijgt dan via de aanwezigheidsregistratie automatisch een pop-up dat u de betreffende persoon nog voor cash betaling aan

zijn jasje moet trekken.

De oude optie "Automatische incasso" gaat na 1 augustus verdwijnen.

Checkt u wel eerst of bij **Alt-K** alle bedragen per onderdeel goed staan! Het gaat in dit geval om de bedragen die staan ingevuld bij de hoofdcategorieën. NB U kunt ook al betaalrecords aanmaken als er nog niet ingedeeld is, dat was bij cliëop nog niet zo! Als u de stappen zorgvuldig volgt en de gegevens verzameld hebt, neemt het verdere proces niet meer dan 10 minuten in beslag.

Template

Download het programma "excel2sepa" van <http://www.mitc.nl/> Wij hebben een template gemaakt dat u zelf kunt invullen met een heel rijtje gegevens:

- IBAN nummer bankrekening vereniging
- BIC code bank vereniging
- Naam en adres opdrachtgever
- Tenaamstelling Sepa incassant
- Sepa Incassanten-id
- Aanmaakdatum
- Incassodatum (datum moet in de toekomst liggen)
- Inzendersidentificate (bijvoorbeeld initialen van de penningmeester)
- Batch volgnummer
- Naam van het toernooi

en u kunt daar vervolgens de door de TA aangemaakte records in plakken. Dat template kunt u downloaden van <https://www.toernooiklapper.nl/docs/SEPaproductie.Generiek.txt>

Instructies voor bewerken

Het template openen en bewerken met notepad/kladblok! Als dat niet lukt, kun je zelf kiezen met wat voor programma een bestand opent door er in de windows verkerner met de rechter muisknop op te klikken.

Om de records van de TA te kopiëren en te plakken naar het template:

- open in een tweede notepad het door de TA gegenereerde **txt** bestand
- druk op Ctrl-A
- druk op Ctrl-C

Verlaat die notepad zonder op te slaan.

Ga in de notepad met het generieke bestand naar de plaats waar de records ingevoegd moeten worden en druk op

- Ctrl-V

vergeet niet om het resultaat onder een nieuwe betekenisvolle naam op te slaan.

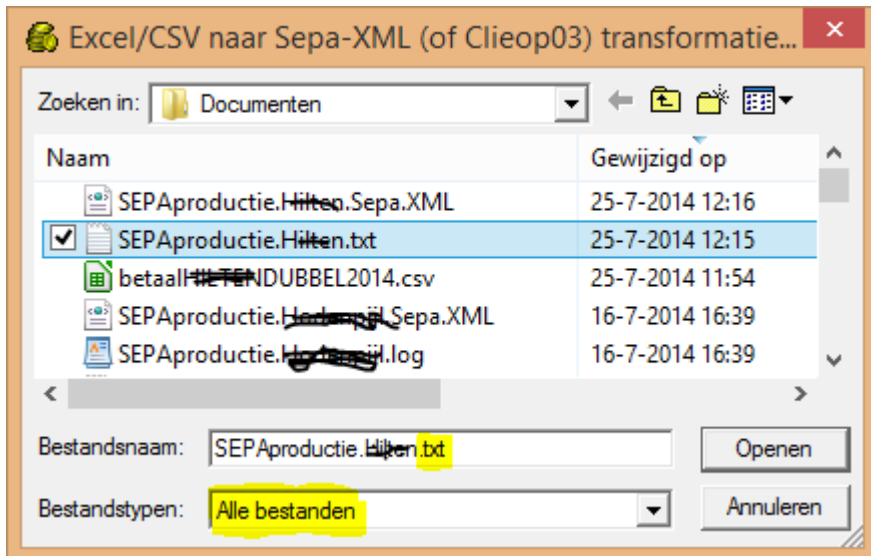
Incasso voor volgende toernooien

Bij volgende toernooien kun je het bestand opnieuw gebruiken. Vervang de inschrijfgeld-regels door de nieuwe uit de TA, vul een nieuwe incassodatum in en hoog het batchvolgnummer met 1 op.

Genereren van het Sepa/PAIN bestand

Het bewerkte template-bestand opent u vanuit excel2sepa.exe en daarmee kunt er dan een echt Sepa bestand van maken. De output is een "xml" bestand dat u kunt inleggen bij uw online bankieren. Het is het gemakkelijkste als uw contract met de bank eenmalige incasso toestaat. Openen met excel2sepa:





NB De reden dat u word of de echte excel moet vermijden is dat ze het bestand naar eigen inzicht vervormen. Werk dus uitsluitend met notepad/kladblok bij de voorbereiding. Als er fouten optreden wordt door excel2sepa een logbestand aangemaakt dat aangeeft waar de fouten zijn opgetreden.

Met het product iBanc <https://www.ibanc.eu/> kun je ook het excel2sepa.txt bestand zelf omzetten naar een Sepa bestand en inleggen bij het internetbankieren van de bank. Dit product is echter wat zwaar voor dit doel.

Excel2sepa geeft ook het totaal aantal posten en het totaal te innen bedrag. Het checkt ook op ongeldige banknummers. De betreffende ongeldige nummers vindt u terug in het log-bestand dat wordt aangemaakt.

We hebben inmiddels de bulkmail faciliteiten uitgebreid zodat u in noodgevallen ook een rekening per bulk-mail aan de betreffende spelers kunt sturen. Maak die als volgt aan:

Speciale Selectie: Spelers die nog moeten betalen. **Model:** aankondiging Incasso
Dat model kunt u dan volgens eigen inzicht aanpassen.

Formulier gezien

Het vinkje formulier gezien is komen te vervallen. Alles is via het Opgave Control Centrum (Alt-X) gegaan. Dat laat o.a. zien of er partners geen formulier hebben ingevuld.

De knop Doublures! verschijnt als een koppel voor meer dan een gelijksoortig onderdeel heeft ingeschreven. Bijvoorbeeld HE16+ en HE 35+. Dat kan een vergissing zijn dus dat moet gecheckt worden.

Verder hebt u bij Personen, Speciale selectie de volgende vinkjes tot uw beschikking om de puntjes op de i te zetten:

Geen eigen formulier hebben
 Zich nog niet gemeld hebben
 Opmerkingen hebben

